



Escapegame – How to motivate students with gamebased elements

Voel jij je ook uitgedaagd om je leerlingen aan te moedigen via gamebased learning? Ben jij in voor een spelletje om te ontdekken hoe je de motivatie van studenten kunt (terug)winnen? Schrijf je dan in voor dit MicroLab! Op een spelende manier leer je praktische strategieën om de motivatie van je studenten te stimuleren en vast te houden.

Het MicroLab bestaat uit de online escapegame en een aansluitende sessie waarin je de inzichten uit de game uitwerkt en toepast op je eigen onderwijs. De online escapegame is volledig ontwikkeld binnen het leerplatform Canvas. Het is daarom een inspiratiebron om 'gamebased learning' toe te passen in je eigen onderwijs.

Leerdoelen

Na dit MicroLab ben je in staat om:

- Te reflecteren op de bruikbaarheid van gamebased learning om de motivatie van studenten in jouw onderwijs te stimuleren.
- De motivatiefactoren te koppelen aan de elementen van gamebased learning, waardoor je middels game-based learning de motivatie van je studenten kan stimuleren en behouden.

Proof of Competence

De Proof of Competence hangt af van je eigen focus tijdens dit MicroLab. Je kunt kiezen tussen:

- Het ontwikkelen van een plan om de motivatie van je studenten te stimuleren en te behouden tijdens een specifieke les of je vakontwerp, en een reflectie nadat je dit hebt toegepast; of
- Het ontwikkelen van een (klein) spel als leeractiviteit, en een reflectie na toepassing.

Je krijgt een CLI / Risbo-certificaat en een LinkedIn badge bij voltooiing.

Doelgroep en vereiste voorkennis

Dit MicroLab is bedoeld voor (junior) docenten, waaronder PhD-studenten, tutors of TA's, die praktische strategieën willen leren om studenten te motiveren. Er is geen specifieke voorkennis vereist. Het MicroLab is ook interessant voor meer ervaren docenten die meer willen leren over het motiveren van studenten via gamebased learning.


De online escaperoom wordt in twee- of drietallen gespeeld. Het is mogelijk om je aan te melden voor een escaperoom sessie samen met een collega. Beiden moeten zich afzonderlijk aanmelden.

Er kunnen maximaal 6 docenten deelnemen.

Inhoud, vorm en tijdsinvestering

Dit MicroLab bestaat uit een online escapegame en direct erna een follow-up sessie. De totale sessie duurt 2,5/3 uur.

- In de online escapegame leer je verschillende motivatiestrategieën, die je ontdekt door puzzels op te lossen.

- 
- In de vervolgsessie ga je de inzichten over het motiveren van studenten uit de escapegame uitwerken en toepassen op je eigen onderwijs. Ook delen we inspiratie om gaming-elementen in het onderwijs te implementeren.
 - Na de workshopsessie kun je je Proof of Competence afronden.

Testimonial

"I liked it very much. I can't believe you can build all of this in Canvas. I am excited to get started myself."

Inschrijven?

Wil je je inschrijven voor dit MicroLab? Docenten van Universiteit Leiden en TU Delft kunnen zich aanmelden door een mail te sturen naar training@risbo.eur.nl Docenten van de EUR kunnen zich aanmelden via [deze link](#).